



Einladung Themenanlass

VIRTUAL REALITY (VR)

Mögliche Einsatzgebiete
anhand von Praxisbeispielen

Provisorium Innovationspark
Zentralschweiz, Rotkreuz
Dienstag, 16. Mai 2017, 17.00 Uhr

zentralschweiz
innovativ 

Virtual Reality (VR)

Was ist eigentlich Virtual Reality? Und welche Möglichkeiten bietet Virtual Reality?



Schon einmal, Mitte der neunziger Jahre, geisterte der Begriff Virtual Reality durch die Medien. Dann war aber schnell wieder Schluss - die VR-Revolution war irgendwo stecken geblieben. Rund 20 Jahre später redet wieder alle Welt von Virtual Reality. Und dieses Mal sieht es so aus, als bleibe uns die Technik erhalten.

Was ist eigentlich Virtual Reality - kurz VR? VR erfüllt einen Jahrhunderte alten Menschheitstraum: Es transportiert den Benutzer an beliebige Orte - und die müssen nicht einmal realistisch sein. Es kann sich auch um unmögliche Fantasiewelten handeln.

Anders als zum Beispiel 3D-Kino füllt der Blick durch eine VR-Brille das gesamte Sichtfeld aus. Man nimmt seine echte Umgebung nicht mehr wahr, sondern sieht ausschliesslich die virtuelle Welt. Ein wichtiges Merkmal ist dabei das sogenannte Head-Tracking. Bewegt man seinen Kopf, werden die Bewegungen in die virtuelle Realität übertragen. Ist die Verzögerung

zwischen der echten Kopfbewegung und der Bewegung im VR-Bild gering genug und die Software gut genug gemacht, stellt sich die sogenannte „Presence“ ein - das Gehirn ist tatsächlich davon überzeugt, woanders zu sein.

Viele denken bei VR zuallererst an Spiele. Dabei gibt es eine Menge mehr Einsatzgebiete für die virtuelle Realität. VR wird zum Beispiel bereits im Marketing und Verkauf eingesetzt. So präsentieren grosse Automarken wie Audi ihre Fahrzeuge detailgetreu mit allen Ausstattungsvarianten in der virtuellen Welt, um den Kunden vorab bereits einen genauen Eindruck ihres Wunschmodells zu geben. Reiseanbieter nehmen ihre Kunden vor Reiseantritt per VR mit in das gewünschte Hotel, auf den Luxusliner oder an den Traumstrand. Architekten nutzen die Technik, um ihre Entwürfe originalgetreu zu präsentieren. Die Einsatzmöglichkeiten sind vielfältig. Wir zeigen Ihnen einige davon anhand von Praxisbeispielen.

Programm

Begrüssung

ab 16.30 Uhr

Eintreffen und Empfang der Gäste

17.00 Uhr

Begrüssung

Bruno Imhof, Geschäftsführer ITZ InnovationsTransfer Zentralschweiz,
Programmleiter zentralschweiz innovativ

Innovationspark Zentralschweiz im Provisorium

Prof. Dr. Andrea Weber Marin, Vizedirektorin, Hochschule Luzern - Technik &
Architektur

Die Zentralschweiz will sich über einen Antennenstandort am Innovationspark Zürich beteiligen. Dafür wurde bereits ein provisorisches Gründerzentrum in Rotkreuz geschaffen. Erfahren Sie mehr darüber.

Referate

17.30 Uhr

Virtual Reality in der Bauplanung

Urs von Arx, CEO HHM Gruppe

Virtual Reality als Teil des digitalen Planens eröffnet völlig neue Möglichkeiten. Erst planen, dann bauen scheint in greifbarer Nähe. Die technologischen Voraussetzungen für den Einsatz sind weitgehend gegeben. Während sich unsere Branche grossteils mit 2D-Plänen abmüht, profitieren andere Industriezweige und Branchen schon lange von den VR-Möglichkeiten. Wir stellen uns der Herausforderung und kombinieren die BIM-Welt mit Virtual Reality.

18.00 Uhr

Augmented Reality and 3D Tracking

Prof. Dr. Thomas Koller, Dozent, Forschungsgruppe „Algorithmic Business,
Hochschule Luzern - Informatik

Kurzer Überblick über die Techniken von Virtual- und Augmented Reality und die neusten Entwicklungen in diesem Bereich. Vorstellung des KTI-Forschungsprojektes „3D Multiplayer Tracking“ zum Erkennen und Verfolgen von Fussballspielern in mehreren Kameras. Anwendung für Sports Broadcasting.

18.30 Uhr

Virtual Reality (VR) - Spielerei oder bald allgegenwärtig?

Thomas Tresch, Geschäftsführer Binary One GmbH, Altdorf

Claudio Marty, Innovationscoach zentralschweiz innovativ

Mögliche Einsatzgebiete und konkrete Beispiele aus der KMU-Praxis. Erfahren Sie Schritt für Schritt, wie eine VR-Umgebung aufgebaut wird und worauf man dabei achten sollte.

19.00 Uhr

Podiumsgespräch mit den Referenten

Moderation: Bruno Imhof, Geschäftsführer ITZ InnovationsTransfer
Zentralschweiz, Programmleiter zentralschweiz innovativ

Apéro

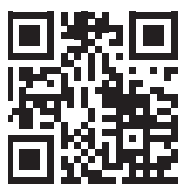
ca. 19.15 Uhr

Netzwerk-Apéro

Anmeldung Themenanlass Virtual Reality (VR) Provisorium Innovationspark Zentralschweiz, Suurstoffi 41, 6343 Rotkreuz (Sitz HSLU Informatik) Dienstag, 16. Mai 2017, 17.00 Uhr

Die Veranstaltung ist kostenlos.

Anmeldung unter www.zinno.ch bis spätestens Donnerstag, 11. Mai 2017.



Routenplaner



Parkmöglichkeiten in der Tiefgarage und in der Umgebung des Gebäudes sind vorhanden.
Ca. 10 Minuten Fussweg vom Bahnhof Rotkreuz.

zentralschweiz innovativ
Ebenastrasse 20
CH-6048 Horw/Luzern

Telefon +41 41 349 50 60
inno@zinno.ch
www.zinno.ch

zentralschweiz
innovativ 